

Beste spelers,

Top dat jullie onze Escape-game voor thuis hebben gedownload en gaan spelen! Samen met Professor Vivian gaan jullie puzzelen, speuren en spelenderwijs leren over veiligheid in jullie straat.

Wat moet je doen?

1. Print dit document helemaal uit, liefst in kleur en enkelzijdig.
2. Check of je alle onderdelen hebt:

Brief van Professor V.

Routebeschrijving

Remwegtest

Camerabeelden

Piepjes

Verkeersborden leren

Remweg

Een snelweg

Plattegrond

Binaire code

Draaischijf

Volgorde verkeersborden

Verkeersborden om uit te knippen

VirtualCar Eindscore

3. Verzamel nu alles wat je verder nodig hebt: een schaar, een punaise, een pen of potlood, plakband, een laptop of smartphone met internet, een timer en papier om aantekeningen te maken.
4. Ga naar de chat op www.virtualcar.nl en meld je aan voor het spel met je unieke chatcode: **VVN2020ViC**
5. Alles klaar? Zet dan NU de timer aan, je hebt **één uur** de tijd!
6. Start met het lezen van de brief van Professor Vivian.
7. Vind voor alle onderdelen een code van drie letters.
8. Ga naar de chat met professor Vivian en voer de drielettercodes die je vindt in om te checken of ze kloppen.
Voor elke juiste drielettercode krijg je een cijfer van de eindcode.
9. Alle 9 cijfers verzameld? Geef deze dan snel door in de chat!
10. Is je eindcode juist? Stop de tijd en check je score!
Niet juist? Nog even verder puzzelen.

Veel speelplezier!

Hartelijke groeten,

Veilig Verkeer Nederland





Beste lezer,

Sorry dat ik jullie zomaar stoor! Maar het is dringend. De veiligheid is in gevaar, en ik heb de meest creatieve en slimme mensen nodig om me te helpen! Ik weet zeker dat jullie dat zijn.

Ik ben professor Vivian, vrienden noemen me professor V. Ik werk bij VirtualCar, een bedrijf dat nieuwe en heel slimme auto's bouwt. Die auto's kunnen zonder bestuurder rijden én zichzelf repareren als ze kapot zijn. Echt geweldig!!

Ehhhm, tja, dat dacht ik tenminste. Maar... nu is er een auto ontsnapt uit de garage en die rijdt zomaar rond in jullie buurt. Hij is té slim geworden en repareert nu niet alleen zichzelf maar ook verandert hij verkeersborden die hij tegenkomt. Hij denkt namelijk dat sneller rijden beter is...

De auto is dus duidelijk niet goed geprogrammeerd! Dat is helemaal niet veilig. We moeten hem echt terughalen.

Ik heb hulp nodig om de auto te vinden en te stoppen! **Helpen jullie mij?** Je krijgt hierbij alles wat je nodig hebt om de op hol geslagen auto te stoppen. En scan de QR-code hieronder, dan zie ik je in mijn lab!

P.S. Kijk op de volgende pagina voor meer informatie over wat we nodig hebben, dan stoppen we samen de auto!

Kom je er niet uit? Typ dan **Hint** in de chat, dan heb ik vast tips voor je!

Alvast bedankt!

Professor V.





Wat zoeken we?

DE OVERRIDE CODE VAN DE AUTO

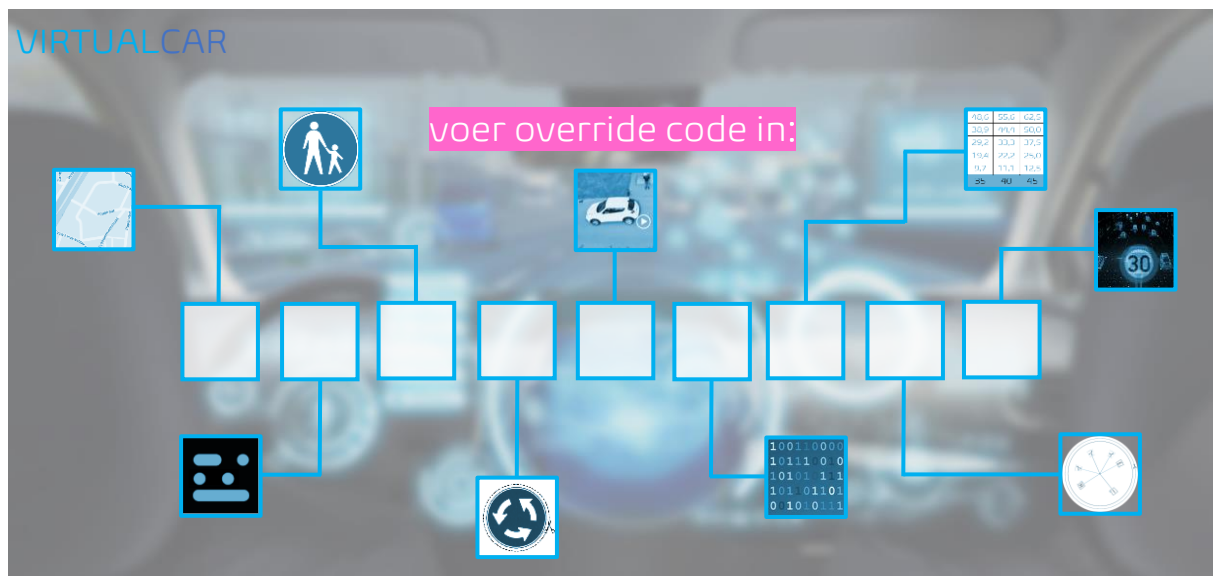
Wat ik nodig heb is de override code waarmee ik kan inbreken in de software van de auto. Helpen jullie me deze code te vinden?

Het is een code van 9 cijfers, je ziet hem hieronder. Ik geef je hierbij al mijn documenten zodat jullie me kunnen helpen! Voor elk onderdeel dat je oplost, vind je drie letters.

Als je deze drie letters vindt, zoek me dan op via de beveiligde chat die ik heb geopend via onze website www.virtualcar.nl. Hier kunnen we rechtstreeks met elkaar chatten en kan je de antwoorden die je vindt controleren.

En als jullie de eindcode hebben, voer die dan ook direct in de chat in! Dan kan ik je laten weten of we de auto gestopt hebben.

Ik zie je daar!





Routebeschrijving

We hebben de auto weten te volgen op een aantal plekken in de wijk vanaf waar hij uit de headquarters van VirtualCar is ontsnapt.

Teken de route op de kaart:

- 🚗 Vanaf het laboratorium van VirtualCar is de auto naar het noordwesten gereden, de Onze Lieve Vrouw van Vaakstraat in.
- 🚗 Hij is gestopt op het kruispunt met de Grootsermentstraat en teruggereden.
- 🚗 Hij is linksaf geslagen de Papenvest in, tot aan de Hopstraat.
- 🚗 Daar is hij weer omgekeerd en teruggereden, en is vervolgens linksaf geslagen de Kogelstraat in.
- 🚗 Op de kruising met de Karthuizersstraat raakten we de auto kwijt.

- 🚗 We pikten de auto weer op op de kruising van de Oude Graanmarkt met de Moutstraat, waar we de auto de Moutstraat in zagen rijden.
- 🚗 Hij sloeg later bij de bushalte de zijweg naar rechts in, negeerde het volgende kruispunt en sloeg op de driesprong met de Leon Lepagestraat rechtsaf.
- 🚗 De auto volgde de bocht naar rechts en reed rechtdoor op de direct volgende kruising.
- 🚗 Toen de auto de Moutstraat weer bereikte, raakten we wederom het spoor bijster.

- 🚗 Pas bij de kerk pikten we de auto weer op, waar hij noordwestwaarts de Vlaamsesteenweg in reed.
- 🚗 Hij ging de eerste smalle weg rechtsaf, reed tot de Baksteenkaai en draaide om.
- 🚗 Weer op de Vlaamsesteenweg gekomen ging de auto rechtsaf en opnieuw rechtsaf.
- 🚗 Bij de Baksteenkaai raakten we de auto helaas weer kwijt en vonden 'm niet meer terug...



VIRTUALCAR



Piepjes

Het lijkt of de auto morsesignalen uitzendt... welke letters zijn het?



A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

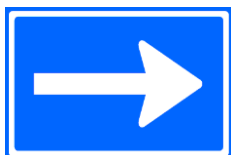
Y

Z



VIRTUALCAR LEERT VERKEERSBORDEN

De zelfrijdende auto heeft al veel verkeersborden moeten leren.
Kennen jullie ze? Hopelijk wijzigt de auto ze niet allemaal...



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



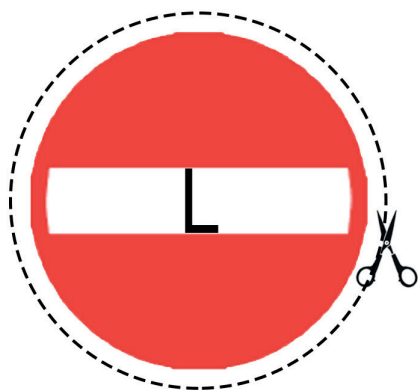
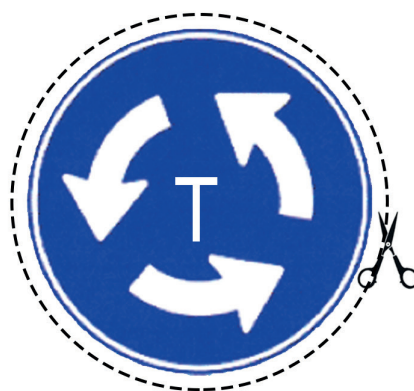
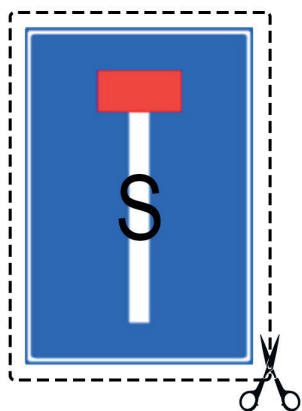
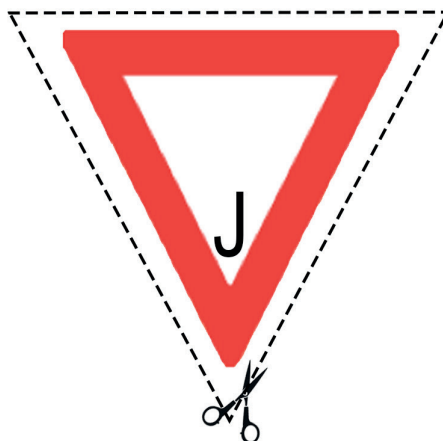
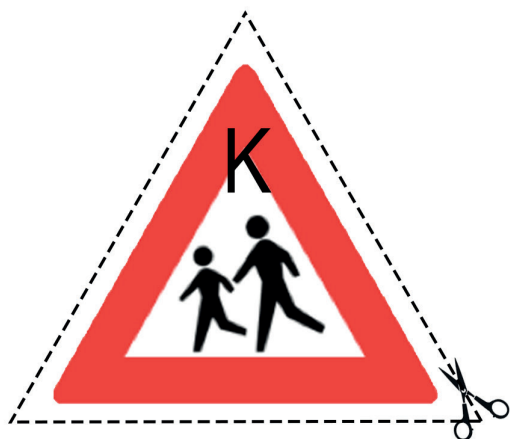
Volgorde verkeersborden

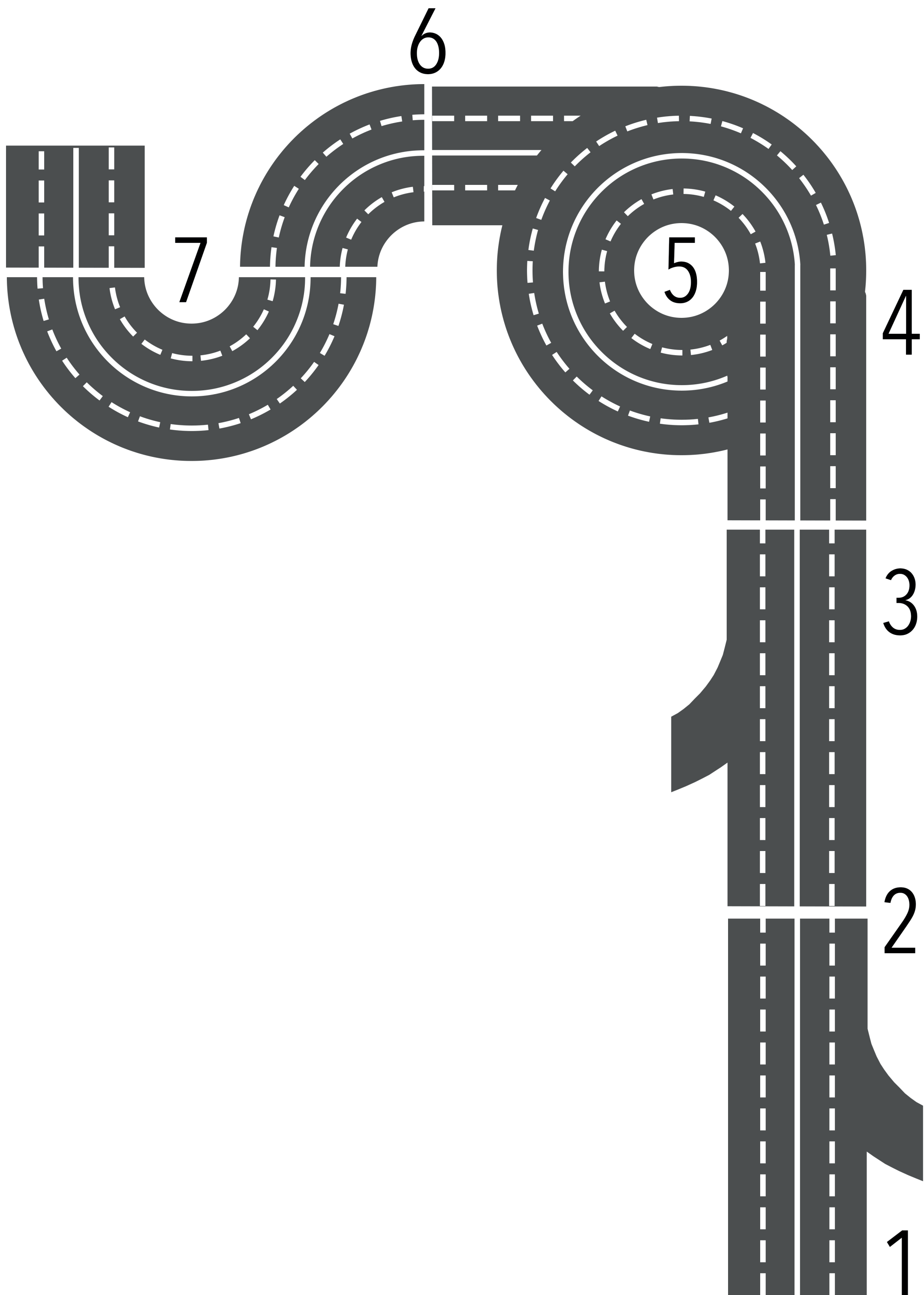
De auto reageert mogelijk op de juiste volgorde van verkeersborden!
Zoek de juiste volgorde uit.

Zet de verkeersborden in de juiste volgorde langs de weg. De middelste drie verkeersborden verbergen een aanwijzing voor je.

Plaats de borden op de plekken van de nummers 1 tot en met 7.

-  Als je van nummer 1 naar nummer 7 over de weg rijdt, dan kom je de twee driehoekige verkeersborden niet als eerste en niet als laatste tegen.
-  Het verkeersbord dat je waarschuwt dat het verkeer op de weg die je kruist voorrang heeft, zie je als derde.
-  Het verkeersbord dat je waarschuwt voor overstekende voetgangers staat direct naast het verkeersbord dat je laat weten dat deze weg doodloopt.
-  Het verkeersbord dat aangeeft dat er een rotonde is staat tussen het verkeersbord dat een maximumsnelheid aangeeft en het verkeersbord dat je waarschuwt voor overstekende voetgangers.
-  Het verkeersbord dat je laat weten dat hier een fietspad is staat direct naast het verkeersbord dat je laat weten dat je deze weg niet in mag rijden. Er staat niets aan de andere kant van dit verbodsbord.
-  Het verkeersbord dat een maximumsnelheid aangeeft, staat exact in het midden.
-  Het verkeersbord dat een doodlopende weg aangeeft, zie je als allerlaatste.



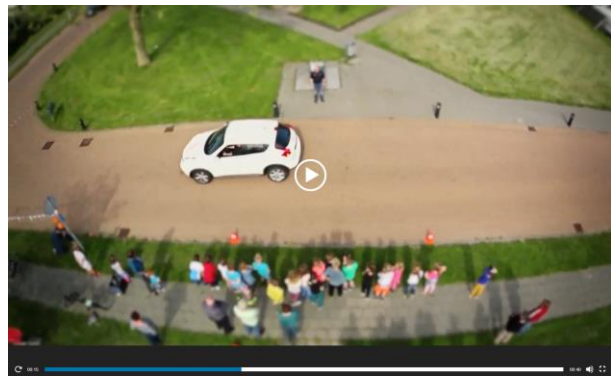


Remweg

Hier zie je onze testauto toen 'ie zich nog gedroeg...
Hij werd als demonstratieauto gebruikt om te laten zien dat remmen lastiger is wanneer je 50 km/u rijdt, dan wanneer je 30 km/u rijdt

Kijk maar naar het filmpje!

virtualcar.nl/remweg





Binaire Code

Om te voorkomen dat anderen de zelfrijdende auto kunnen hacken, heb ik het draadloze signaal gecodeerd.

Los eerst de hele codetabel hieronder op.

Zoek daarna op de volgende pagina de drie letters op, die horen bij de codes in de blauwe balken.

Regels om de codetabel op te lossen:

-  Elk vakje moet een nul (0) of een één (1) bevatten.
-  Er mogen nooit meer dan twee dezelfde cijfers naast of boven elkaar staan (00 of 11 mag, maar 000 of 111 niet).

1	1		0				0
				1	1		
						0	
0	0						1
0			1				1
	1			0		1	
	1						0
		0		0		1	

→ 1^e letter

→ 2^e letter

→ 3^e letter



A	=	11000010
B	=	11000100
C	=	11010010
D	=	11001000
E	=	11001010
F	=	11001100
G	=	11001110
H	=	11010000
I	=	11000110
J	=	11101010
K	=	11010110
L	=	11011000
M	=	11011010
N	=	11011100
O	=	11011110
P	=	11100000
Q	=	11100010
R	=	11100100
S	=	11101000
T	=	10010011
U	=	11101100
V	=	11010100
W	=	11101110
X	=	11110000
Y	=	11110010
Z	=	11110100

Uiteindelijke code (3 letters)

--	--	--



Remwegtest

Onze testauto zou toch geleerd moeten hebben hoe het zit met de veiligheid bij 30km/uur en 50km/uur! Hij is eerder betrokken geweest bij remwegtests. Dit was de laatste test:

Drie testpersonen - Isabelle, Michiel en Marloes - rijden door de straat. De zon schijnt, het is een mooie dag.



Michiel rijdt 50 km/uur



Isabelle rijdt 30 km/uur



Marloes rijdt 15 km/uur

Plotseling rolt er een bal van één van de kinderen over de weg en moeten ze snel remmen.

Gelukkig reageren de chauffeurs allemaal heel snel en trappen ze alle drie na 1 seconde al op de rem.

Na hoeveel meter staan de auto's helemaal stil?

We noemen deze afstand de *remweg*. We berekenen de remweg zo:

$$\text{remweg} = \text{stopafstand} + \text{remafstand}$$

Aantal seconden voordat de chauffeur op de rem trapt

STOPAFSTAND:

5	6,9	13,9	20,8	27,8	34,7	41,7	48,6	55,6	62,5	69,4	76,4	83,3	90,3	97,2	104,2
4	5,6	11,1	16,7	22,2	27,8	33,3	38,9	44,4	50,0	55,6	61,1	66,7	72,2	77,8	83,3
3	4,2	8,3	12,5	16,7	20,8	25,0	29,2	33,3	37,5	41,7	45,8	50,0	54,2	58,3	62,5
2	2,8	5,6	8,3	11,1	13,9	16,7	19,4	22,2	25,0	27,8	30,6	33,3	36,1	38,9	41,7
1	1,4	2,8	4,2	5,6	6,9	8,3	9,7	11,1	12,5	13,9	15,3	16,7	18,1	19,4	20,8
	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75

Snelheid in kilometer per uur



REMAFSTAND:

Bij deze snelheid



5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75
0,1	0,5	1,1	2,0	3,1	4,5	6,1	8,0	10,1	12,5	15,1	18,0	21,1	24,5	28,1

is dit de remafstand



REMWEG:

remweg
Michiel

remweg
Isabelle

remweg
Marloes

Zoek daarbij de juiste letters:

A 5,3
B 7,8
C 10,1
D 14,7
E 1,6
F 38,8

G 4,2
H 33,9
I 6,1
J 15,0
K 29,6
L 31,4

M 11,5
N 18,6
O 30,1
P 21,5
Q 12,8
R 28,4
S 26,4

T 19,3
U 28,3
V 6,1
W 8,4
X 13,1
Y 9,7
Z 26,0

Michiel

Isabelle

Marloes

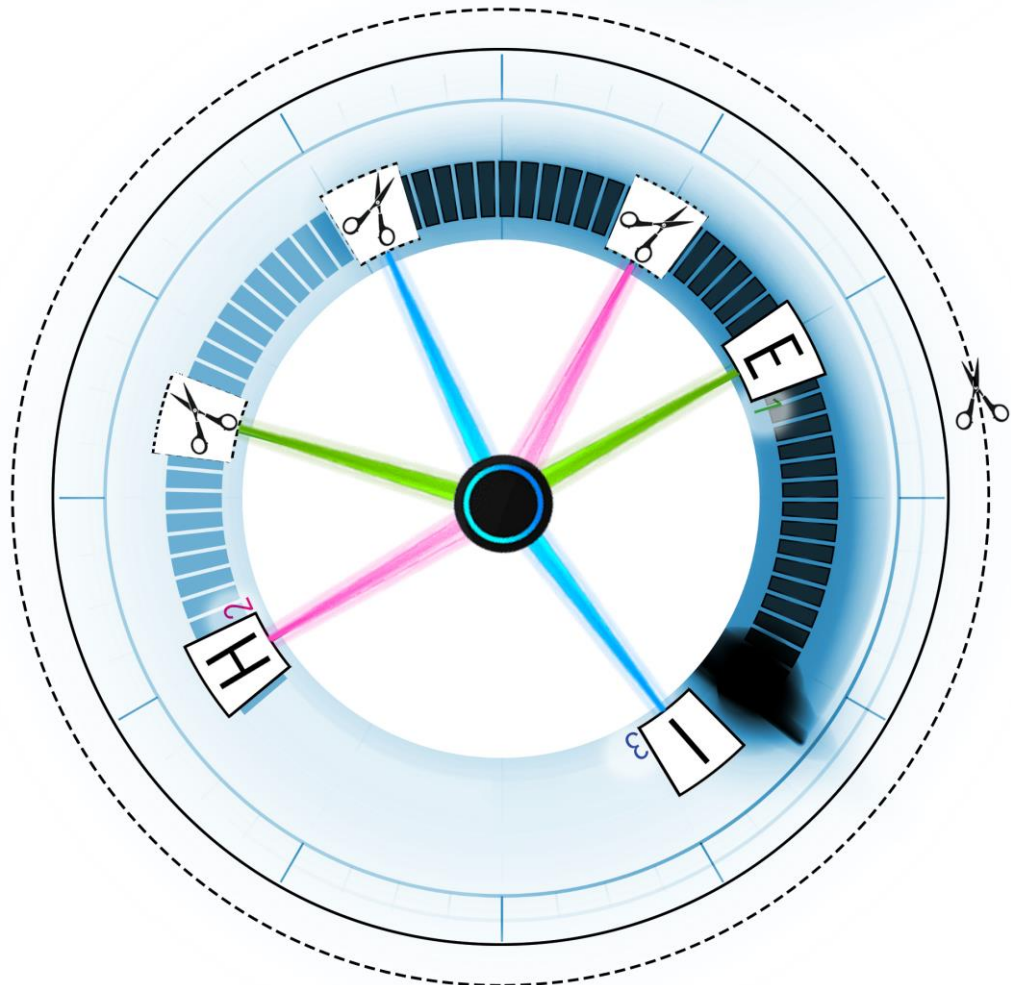
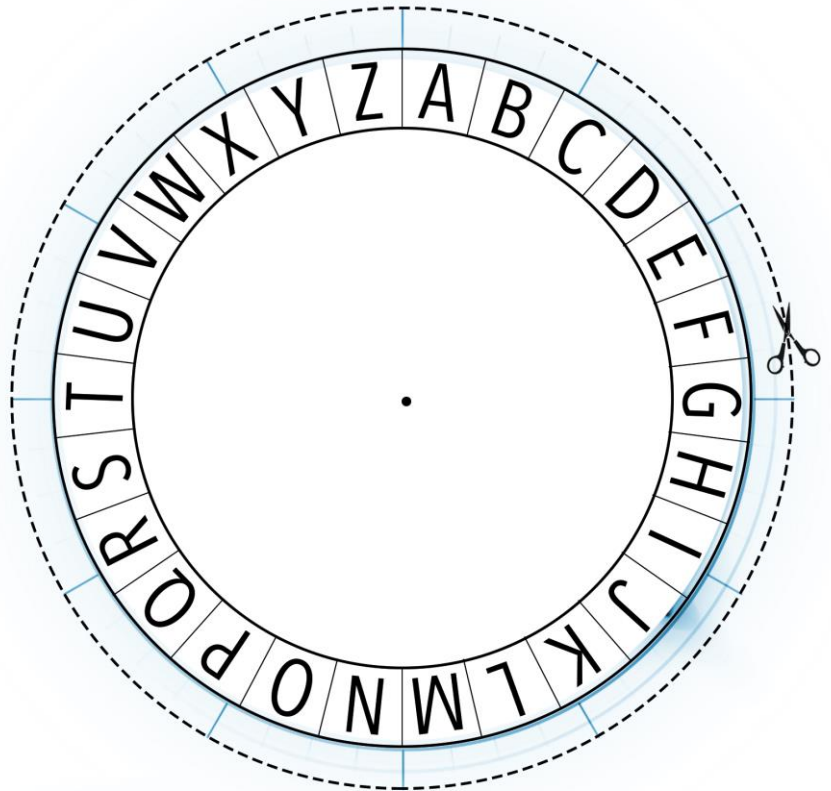


Snelheidsmeter

Dit is één van de meters van de boordcomputer van VirtualCar.

Als je de schijven op de juiste manier uitknipt en op elkaar legt, zie je wel hoe het werkt.

(Pin het midden van de schijven precies op elkaar met een punaise)



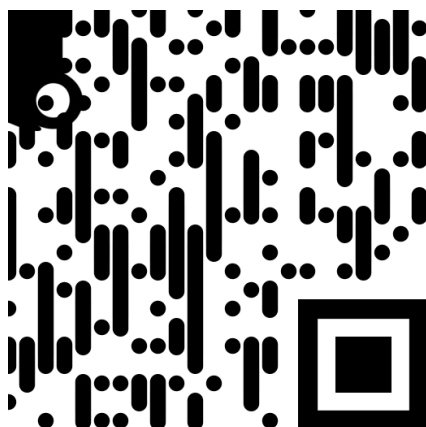
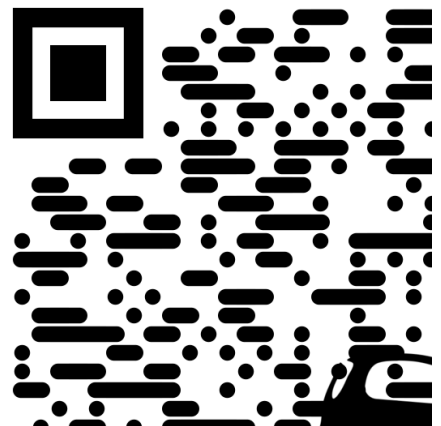
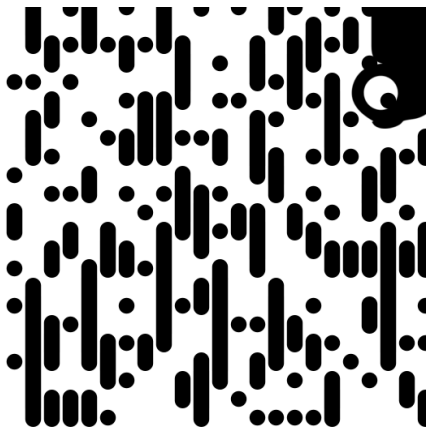
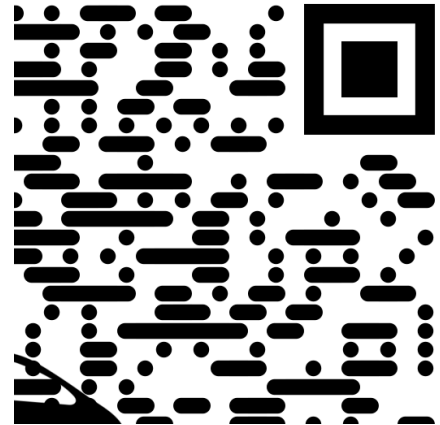


Camerabeelden

Er zijn beelden van hoe de auto verkeersborden verandert. In die video heb ik ook letters voorbij zien komen...

De beelden zijn alleen te zien via een QR-code. Die heb ik alleen nog maar in stukjes.

Misschien is de QR-code nog te scannen als je de delen uitknipt en op de juiste manier tegen elkaar aanlegt. Voorzichtig!



VirtualCar eindscore

Leuk dat je de VirtualCar escape-game hebt gespeeld. We hopen dat jullie een leuke tijd hebben gehad. Is het jullie gelukt de auto terug te brengen? Ontdek je score op:

vvn.nl/virtualcar-eindscore

Vond je het leuk?

Deel je overwinningsfoto met ons op **Instagram**: @veiligverkeernl of **Facebook**: @veiligverkeernl en daag je vrienden uit **VirtualCar** te spelen!



Iedereen veilig over straat

VEILIGVERKEER